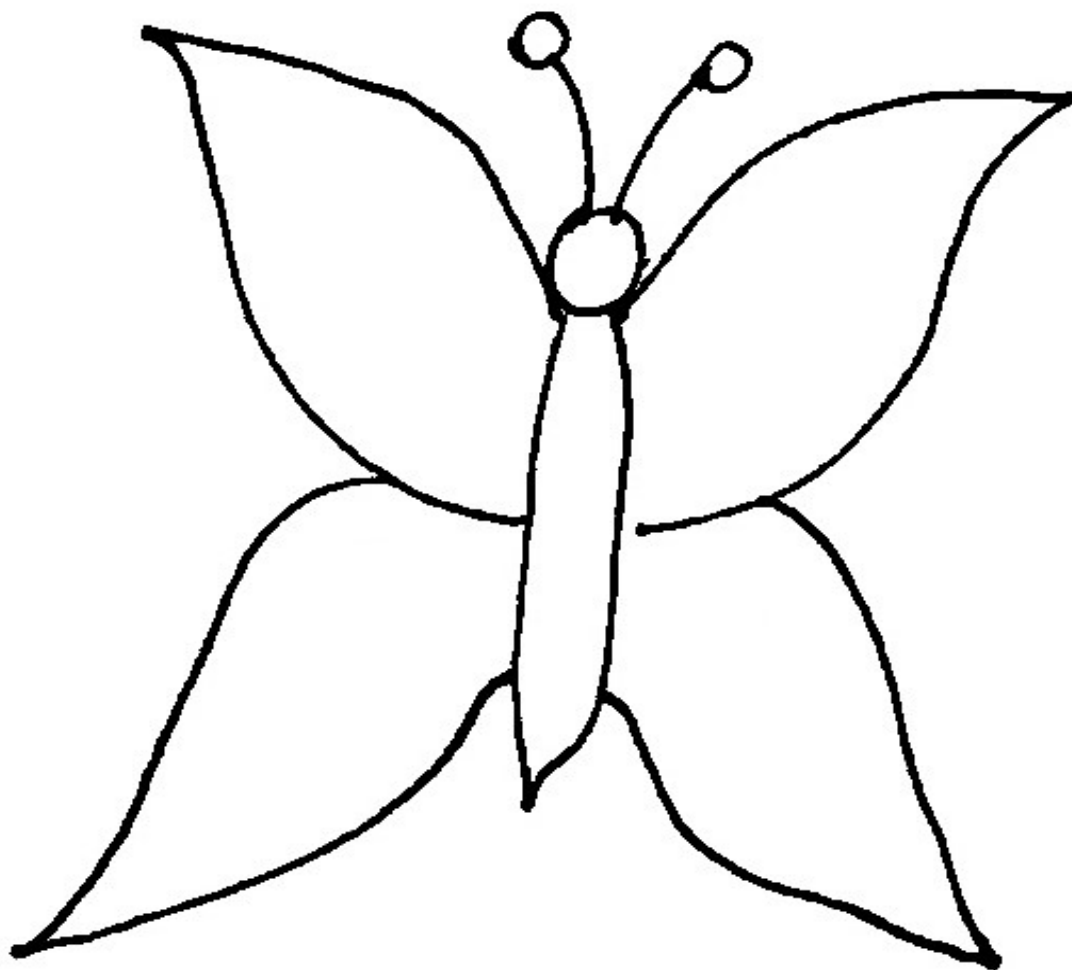


Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #1



Ozdób motyla różnymi
wzorami i kolorami



Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #2



Stwórz obrazek z bukietem
kwiatów wykorzystując
poniższy znak.

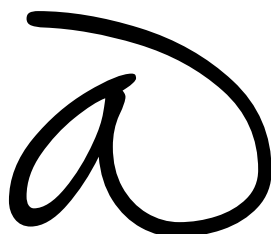


Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #3



Stwórz superbohatera wykorzystując
poniższy znak.

Nazwij swojego superbohatera.



Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #4



Stwórz obrazek
wykorzystując poniższy
znak. Nadaj tytuł obrazkowi.

90

Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #5



Stwórz obrazek
wykorzystując poniższy
znak. Nadaj tytuł obrazkowi.



Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #6



Zamień poniższe znaki w coś innego np. zwierzęta, pojazdy, rzeczy itp.



Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #7



Zamień poniższe znaki w coś innego np. zwierzęta, pojazdy, rzeczy itp.

+

#

!

*

Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #8



Zamień poniższe cyfry w coś innego np. zwierzęta, pojazdy, rzeczy itp.

1

6

4

5

Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #9



Zamień poniższe cyfry w coś innego np. zwierzęta, pojazdy, rzeczy itp.

0

3

7

8

Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #10



Zamień poniższe litery w coś innego np. zwierzęta, pojazdy, rzeczy itp.

U

I

A

L

Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #11



Zamień poniższe litery w coś innego np. zwierzęta, pojazdy, rzeczy itp.

S

T

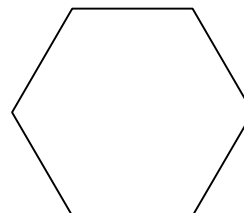
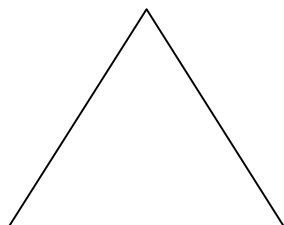
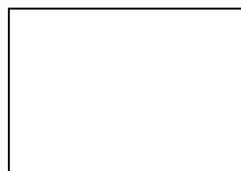
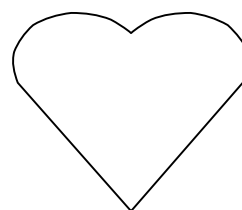
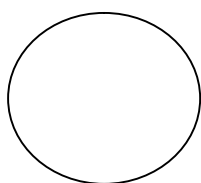
H

E

Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #12



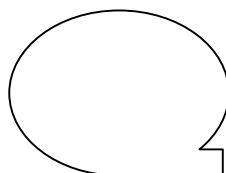
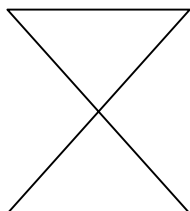
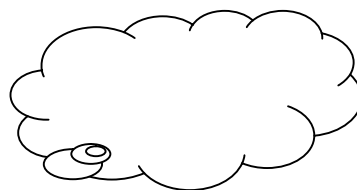
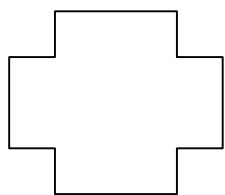
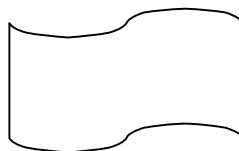
Zamień poniższe kształty w
coś innego np. zwierzęta,
pojazdy, rzeczy itp.



Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #13



Zamień poniższe kształty w
coś innego np. zwierzęta,
pojazdy, rzeczy itp.



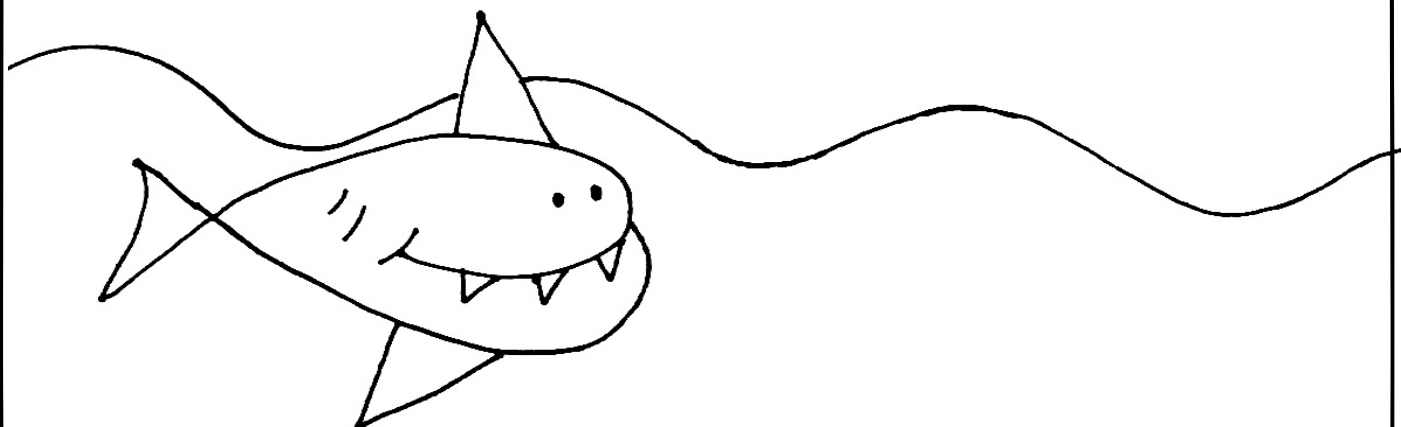
Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #14



Dokończ obrazek.

Co tak ucieszyło rekina?

Możesz nadać tytuł obrazkowi



Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #15



Dokończ obrazek.

Co namalował Jaś?

Możesz nadać tytuł obrazkowi

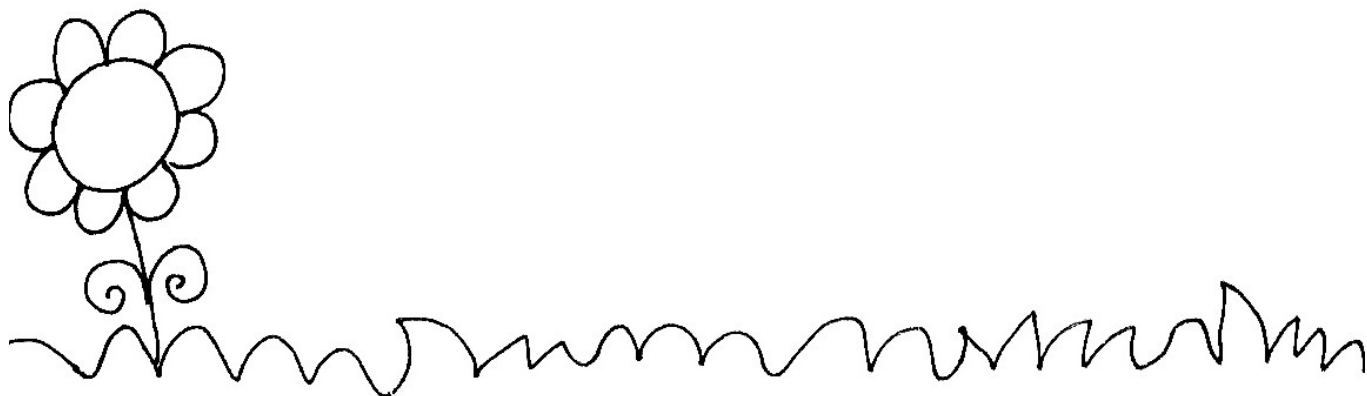


Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #16



Dokończ obrazek.

Możesz nadać tytuł obrazkowi

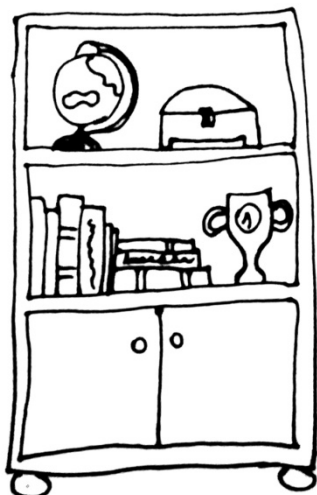


Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #17



Dokończ obrazek.

Możesz nadać tytuł obrazkowi



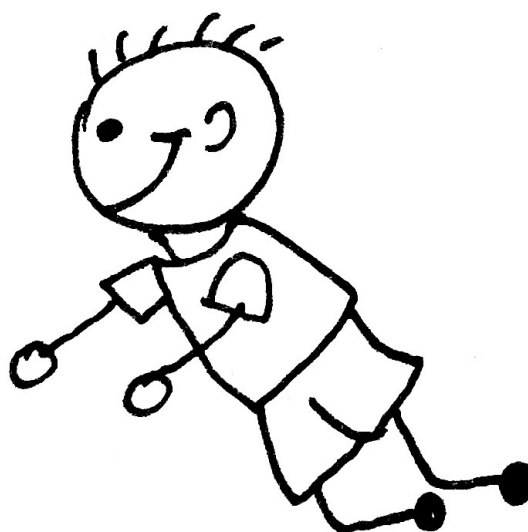
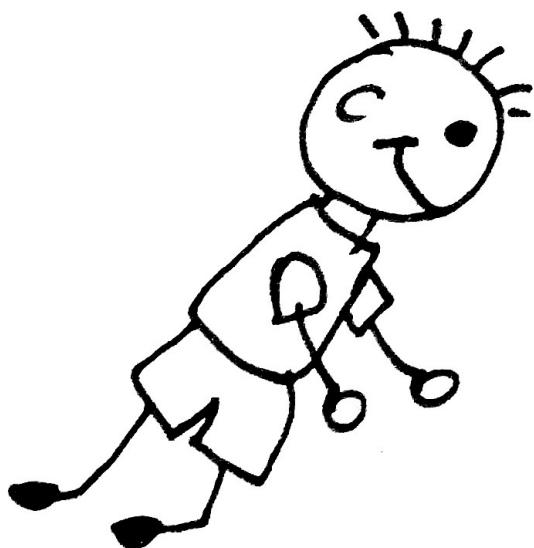
Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #18



Dokończ obrazek.

Czym bawią się chłopcy?

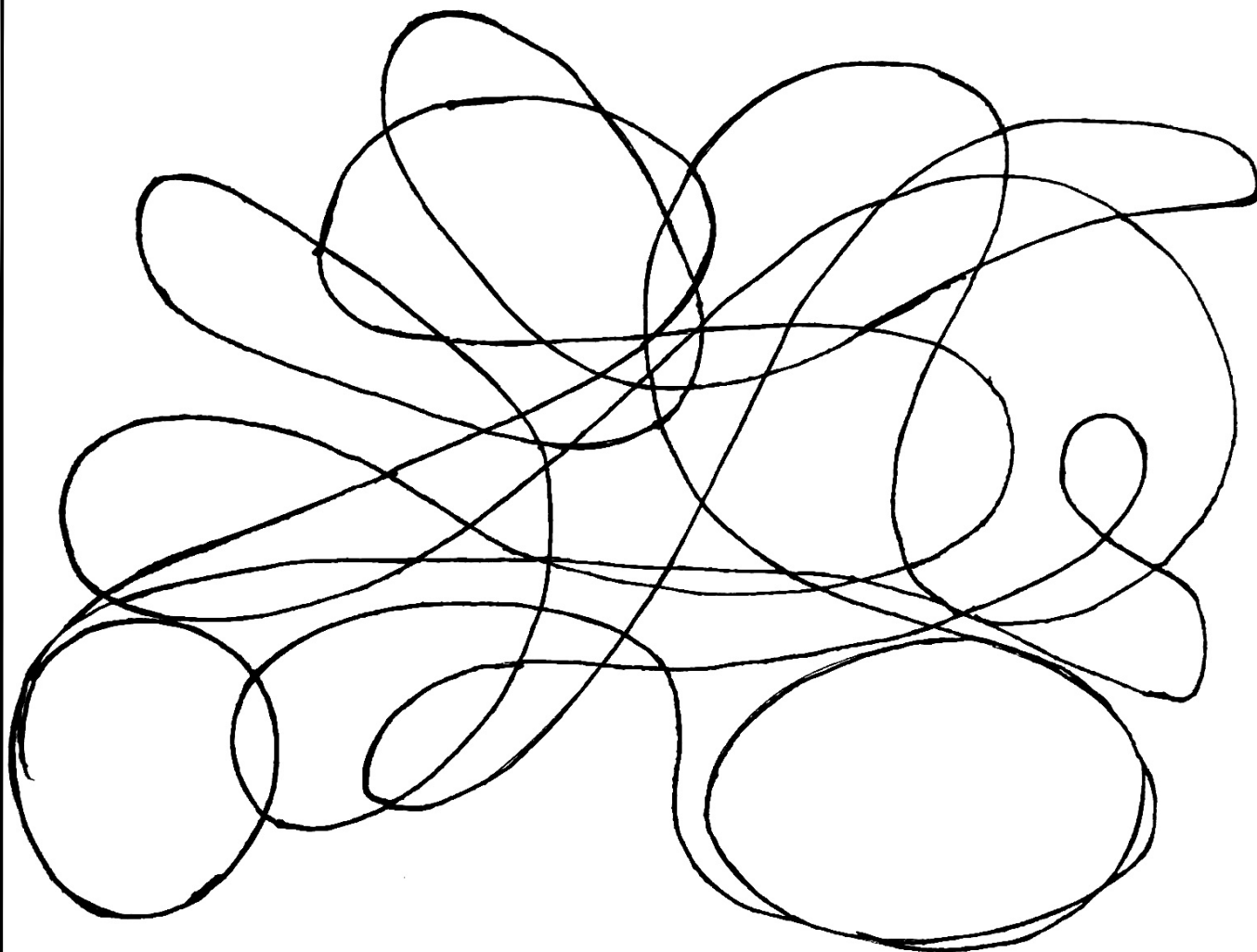
Możesz nadać tytuł obrazkowi



Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #19



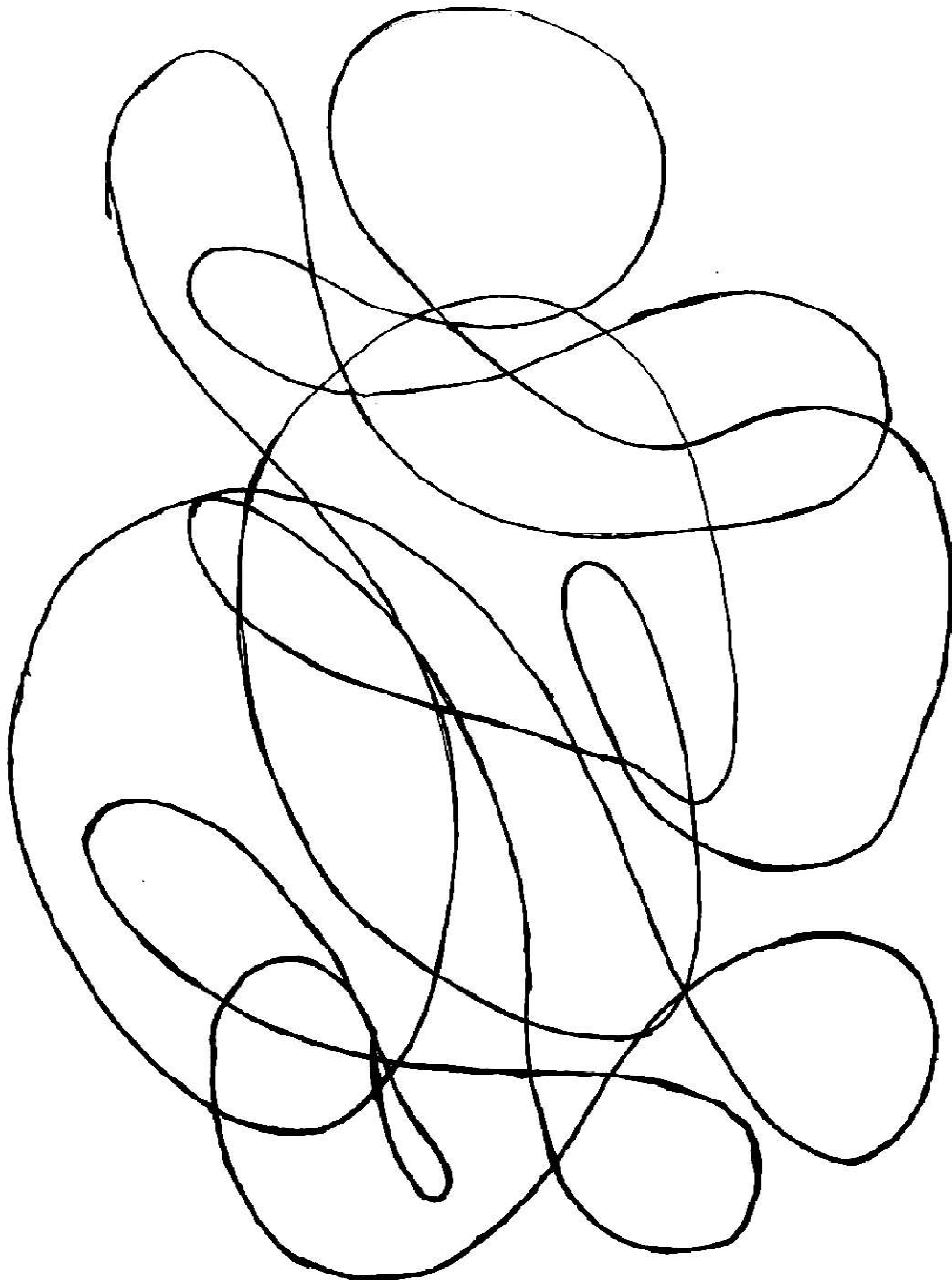
Zamień poniższe „bazgrołki” tworząc jakiś obrazek. Daj się ponieść fantazji. Możesz dorysować potrzebne szczegóły.



Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #20



Zamień poniższe „bazgrołki” tworząc jakiś obrazek. Daj się ponieść fantazji. Możesz dorysować potrzebne szczegóły.



Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #21

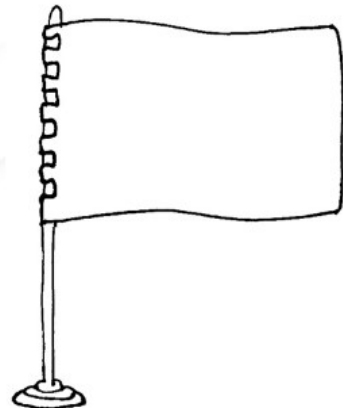
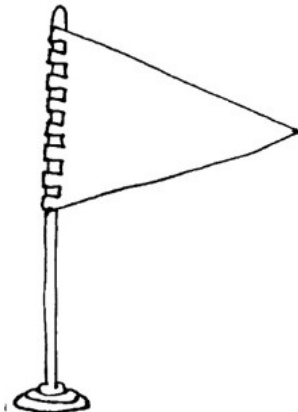
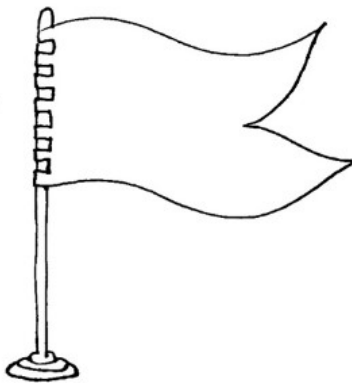
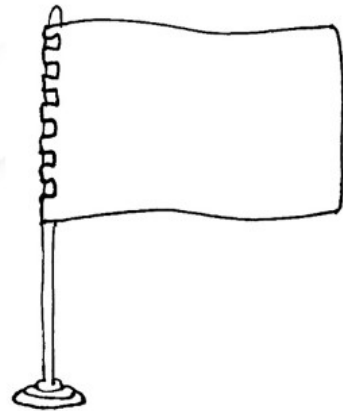
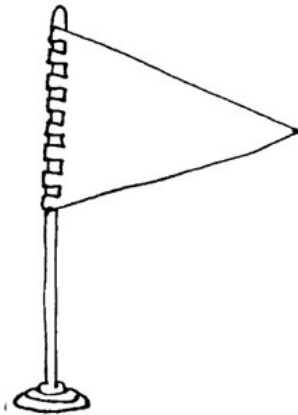
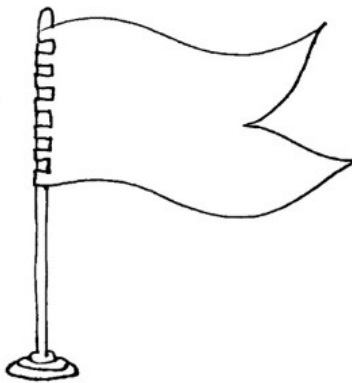


Stwórz własne „bazgrołki” a następnie
zmień je w jakiś obrazek. Daj się
ponieść fantazji

Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #22



Zaprojektuj nowe flagi, każda powinna być inna. Nazwij też nowe kraje, dla których zaprojektowałeś flagi.

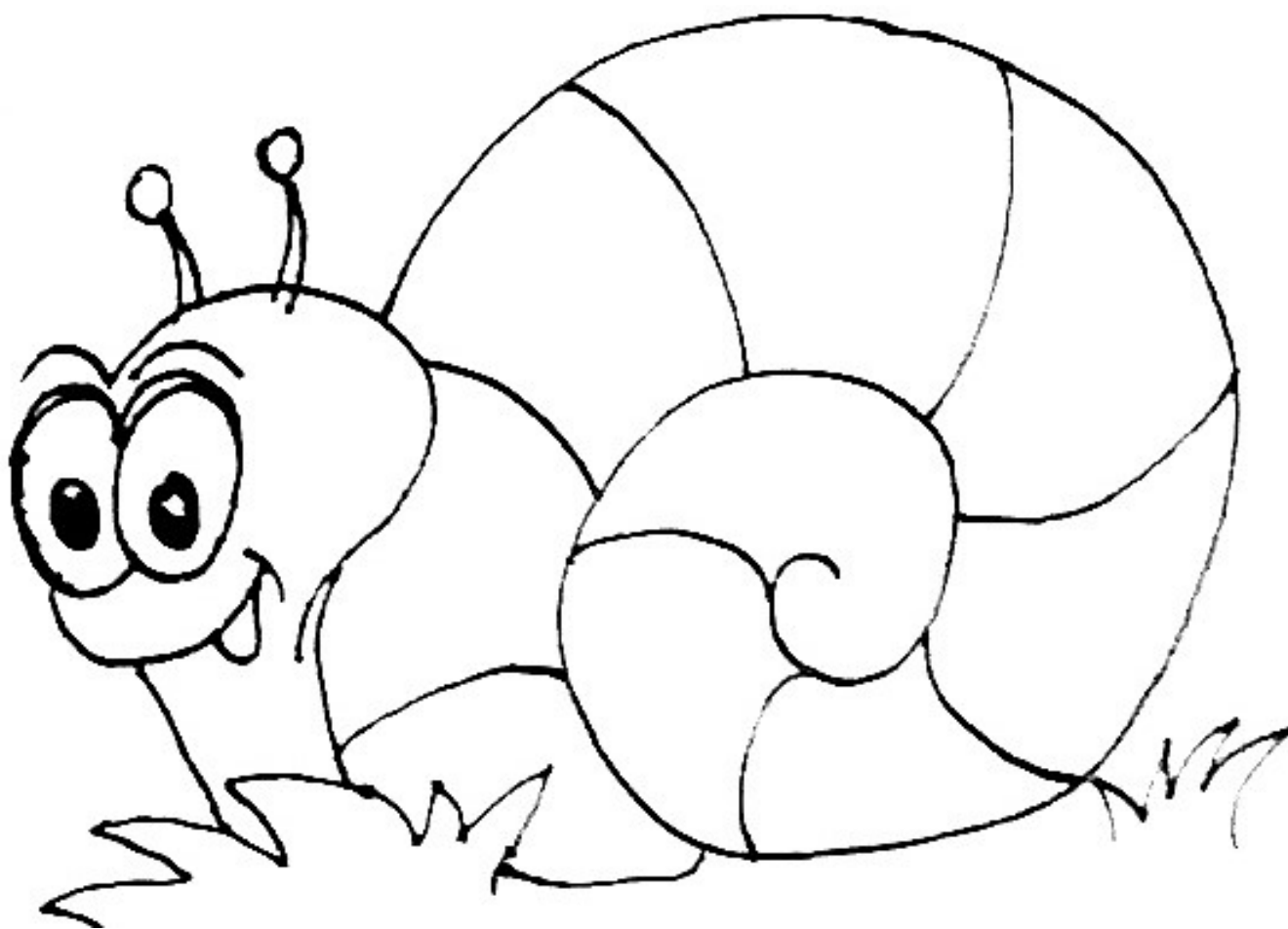


Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #23



Ozdób muszlę ślimaka tak by każda jej
częstka miała różne wzory.

Użyj tylko 3 kolorów do tego zadania

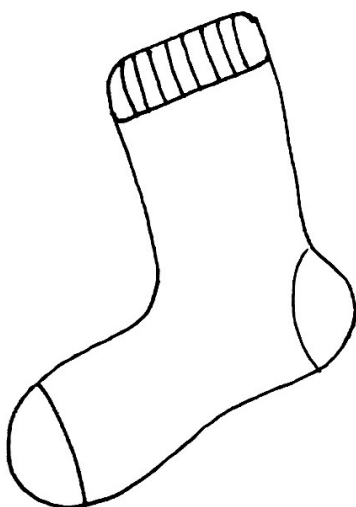
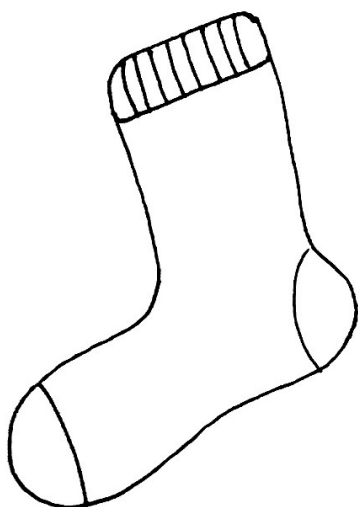
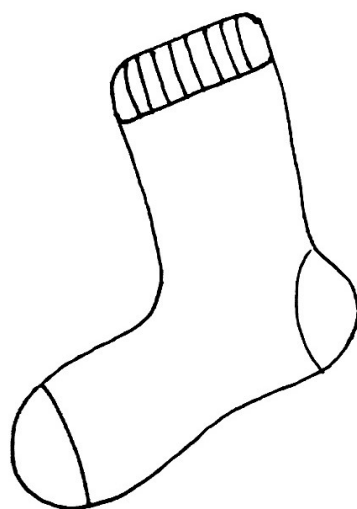
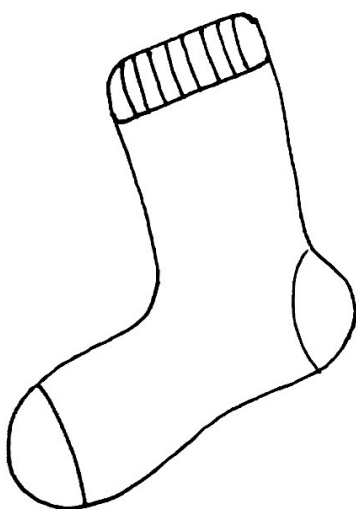
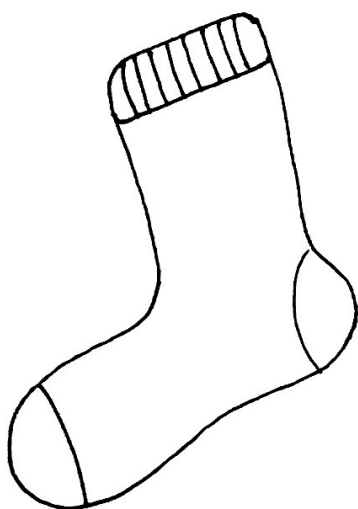


Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #24



Ozdób skarpety. Każda skarpetka
powinna mieć inny wzór.

Użyj tylko 4 kolorów do tego zadania

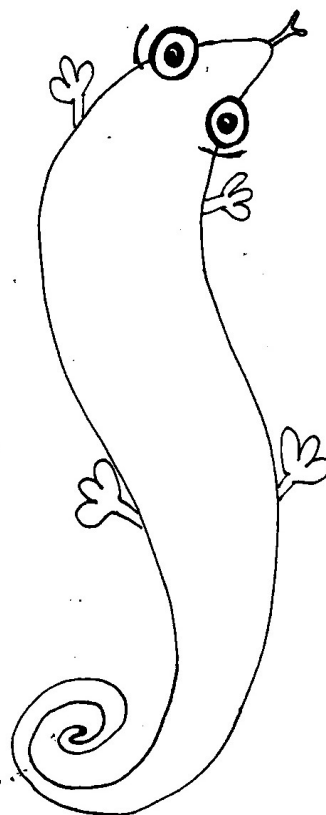
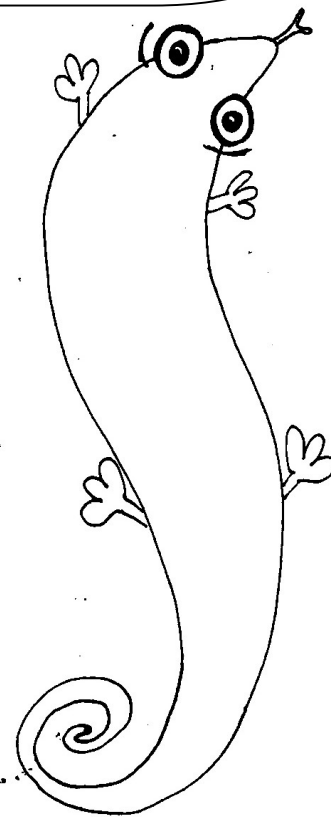
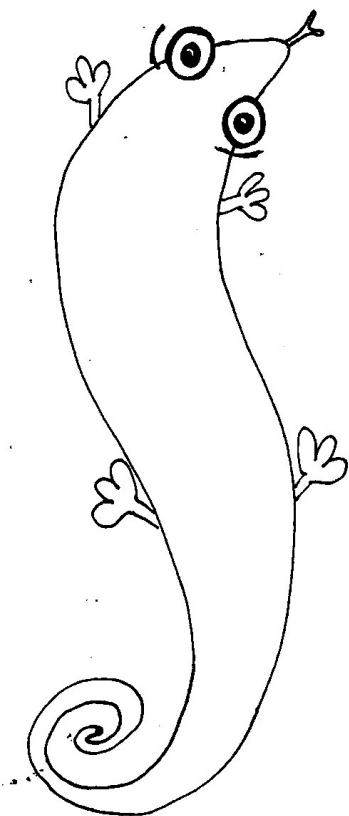


Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #24



Ozdób jaszczurki tak aby każda miała inny wzór.

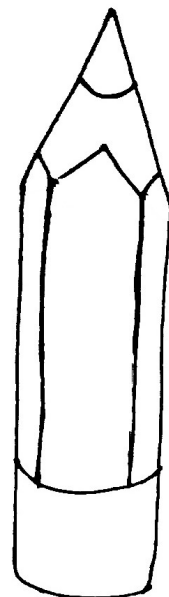
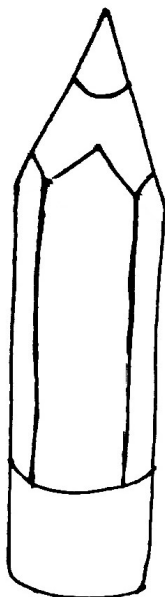
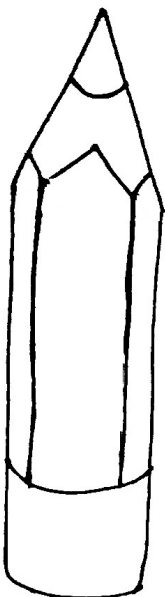
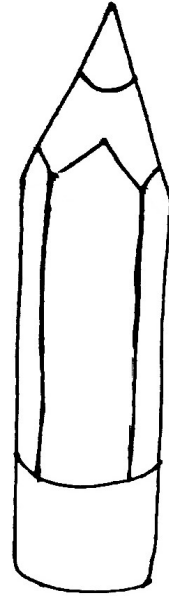
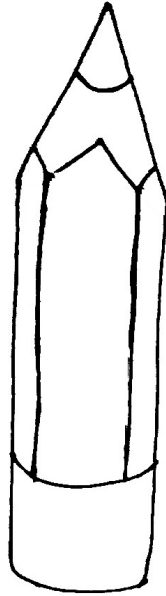
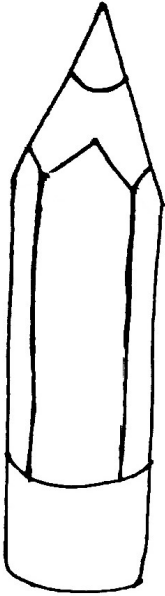
Użyj tylko 1 koloru do tego zadania.



Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #25



Dorysuj kredkom oczy, buzie, ręce itp.
Spraw by każda z postaci była inna.



Ćwiczenia dla rozwoju twórczego myślenia #26



Dorysuj marchewkom oczy, buzie, ręce itp. tak by powstała rodzinka. Spraw by każda z postaci była inna.

